



PASSATEMPOS

Vol. 7

Caça Palavras

AS PALAVRAS
DESTE CAÇA
PALAVRAS ESTÃO
ESCONDIDAS NA
HORIZONTAL,
VERTICAL E
DIAGONAL:

R	E	A	S	U	C	S	E	I	N	O	V	A	Ç	Ã	O	E	T	E	Y	N	H
M	U	R	G	R	U	O	A	I	E	I	A	I	E	L	L	P	M	R	O	E	M
O	T	T	N	O	D	H	N	I	N	H	L	N	O	D	S	P	I	N	R	T	A
R	O	T	N	S	I	A	C	S	E	V	R	N	G	N	R	X	E	N	S	V	E
Y	N	E	N	E	H	E	O	T	U	N	E	R	R	E	N	U	N	P	S	I	A
F	I	T	I	N	U	E	I	E	F	M	I	N	E	O	D	A	C	A	E	O	E
P	R	O	P	R	I	E	D	A	D	E	I	N	T	E	L	E	C	T	U	A	L
N	H	H	H	E	E	T	P	I	E	Y	D	D	P	O	D	F	O	E	O	A	O
I	O	E	F	O	E	R	Q	R	T	E	A	N	O	R	R	D	O	N	N	I	O
N	N	R	A	D	N	C	M	L	D	T	N	L	N	R	R	A	E	T	Y	L	W
N	M	P	R	H	O	R	T	O	T	N	H	D	H	N	N	N	S	E	L	A	G
U	H	T	I	I	D	N	R	S	H	T	H	L	O	A	W	U	L	E	H	T	S
T	L	S	A	F	H	I	R	O	R	E	E	R	U	H	F	P	L	T	W	A	A
I	R	E	G	I	S	T	R	O	D	E	S	O	F	T	W	A	R	E	E	O	W
C	U	A	I	M	R	D	I	R	E	I	T	O	A	U	T	O	R	A	L	S	I
E	A	H	O	R	M	E	N	I	N	A	S	D	I	G	I	T	A	I	S	A	A

CONSUMIDOR, DIREITO AUTORAL,
EMPREENDEDORISMO, INOVAÇÃO, INPI,
INVENTORAS, MENINAS DIGITAIS, NIT, PATENTE,
PROPRIEDADE INTELECTUAL, REGISTRO DE
SOFTWARE.





Complete as Lacunas

- 1 DE ACORDO COM PETER DRUCKER, INOVAÇÃO É A MUDANÇA DE COMPORTAMENTO DE AGENTES, NO MERCADO, COMO FORNECEDORES E CONSUMIDORES DE QUALQUER COISA.
- 2 AO CONTRÁRIO DO QUE MUITOS DIZEM, PATENTES E REGISTROS NÃO SÃO FORMAS DE PRIVATIZAR O CONHECIMENTO, VISTO QUE OFERECEREM AMPLA DIVULGAÇÃO, GARANTINDO AO TITULAR DO TÍTULO, O DIREITO DE USO EXCLUSIVO DO TÍTULO.
- 3 NOS ESTADOS UNIDOS, SEGUNDO DADOS APRESENTADOS, EM GRANDES EMPRESAS NA ÁREA TECNOLÓGICA, EXISTE UM CENÁRIO REPRESENTATIVO ONDE SOMENTE 18% É MULHER E, DESTAS SOMENTE 1% É MULHER AFRO-DESCENDENTE.
- 4 O TEMPO QUE O INVENTOR AUFERE LUCRO EM NOVOS PRODUTOS OU PROCESSOS É DETERMINADO POR LEI, NO CASO DA PATENTE DE INVENÇÃO É DE 20 ANOS E DO MODELO DE UTILIDADE É DE 15 ANOS, A PARTIR DA DATA DE DEPÓSITO.
- 5 O INPI É O ÓRGÃO RESPONSÁVEL NO BRASIL POR CONCEDER DIREITOS DE PROPRIEDADE INDUSTRIAL.





Assinale com V ou F

(V) SE TRATANDO DE UM SOFTWARE EMBARCADO É POSSÍVEL SOLICITAR PATENTE PARA AS FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE.

(F) A PATENTE DE INVENÇÃO E O REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR SÃO TIPOS EQUIVALENTES DE PROTEÇÃO.
R: A PATENTE DE INOVAÇÃO E O REGISTO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR SÃO TIPOS DE PROTEÇÃO DIFERENTES.

(V) DE ACORDO COM BEN HORWITZ, SE VOCÊ EDUCA UMA MULHER, ELA REPLICA OS ENSINAMENTOS PARA 5 OUTRAS PESSOAS, EM MÉDIA.

(V) É POSSÍVEL SOLICITAR REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR PARA O CÓDIGO FONTE DE UM SOFTWARE.

(F) O **NIT** É O ÓRGÃO RESPONSÁVEL NO BRASIL POR RECEBER E CONCEDER OS DIREITOS DE PROPRIEDADE INDUSTRIAL.
R: O **INPI** É O ÓRGÃO RESPONSÁVEL NO BRASIL POR RECEBER E CONCEDER OS DIREITOS DE PROPRIEDADE INDUSTRIAL.



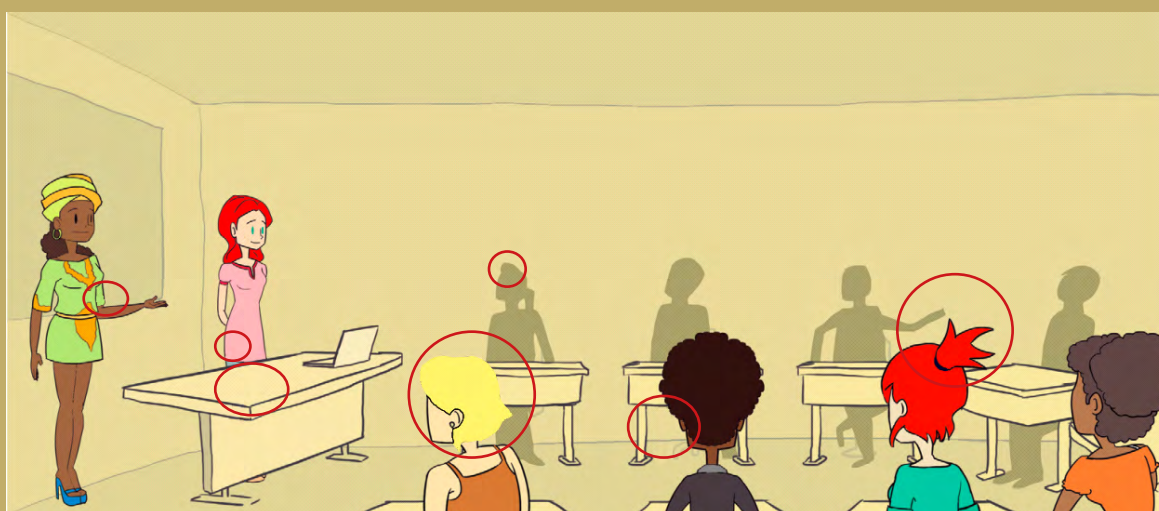
Augusta Silveira Netto Nunes
Rita Pinheiro-Machado
Ciberlan Gomes dos Santos



PASSATEMPOS

Vol. 7

Encontre os 7 Erros



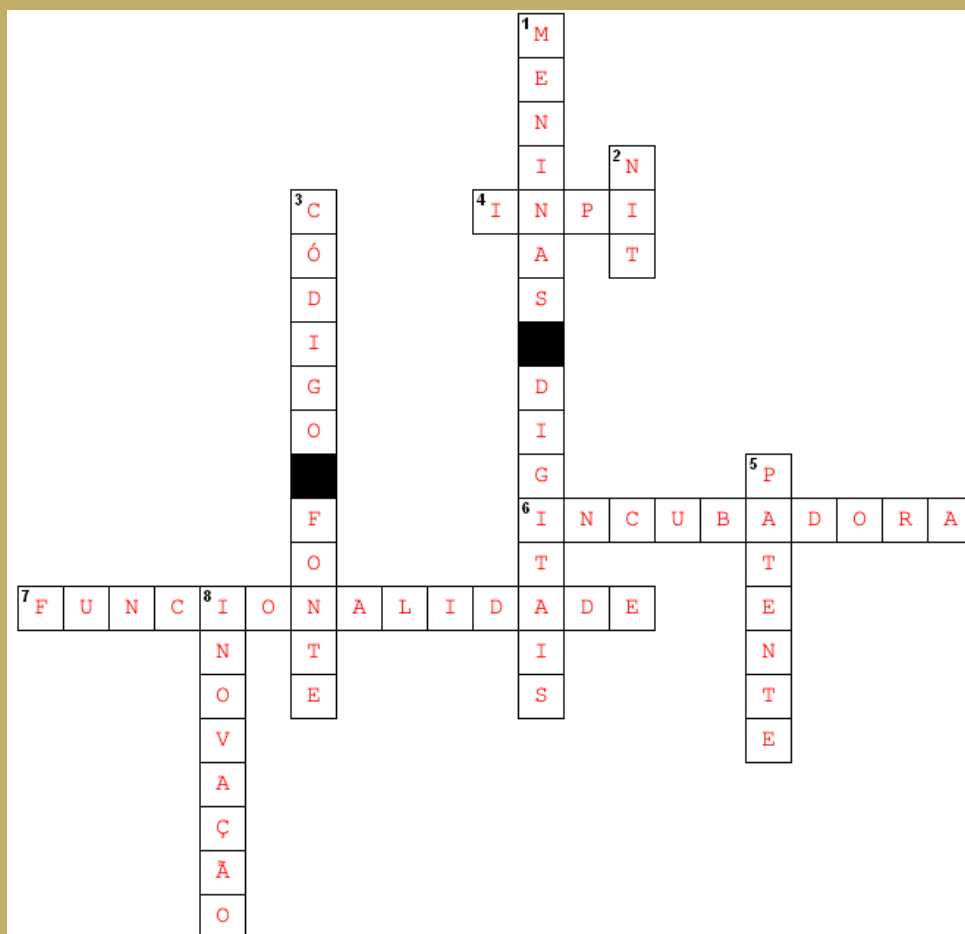
Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Rita Pinheiro-Machado
Gilberlan Gomes dos Santos



PASSATEMPOS

Vol. 7

Palavras Cruzadas



COMPLETE
AS PALAVRAS
CRUZADAS USANDO
AS DICAS ABAIXO:



HORIZONTAL

4. SIGLA DA INSTITUIÇÃO FEDERAL QUE TEM ATRIBUIÇÃO LEGAL DE CONCEDER E REGISTRAR DIREITOS DE PROPRIEDADE INDUSTRIAL.
6. ESPAÇO EXISTENTE DENTRO DO PARQUE TECNOLÓGICO QUE TEM COMO OBJETIVO APOIAR O DESENVOLVIMENTO DE PEQUENAS OU MICROEMPRESAS NOS SEUS PRIMEIROS ANOS DE EXISTÊNCIA.
7. ASPECTO QUE O SOFTWARE EMBARCADO TRAZ PARA O EQUIPAMENTO QUE SE DESEJA PATENTEAR.

VERTICAL

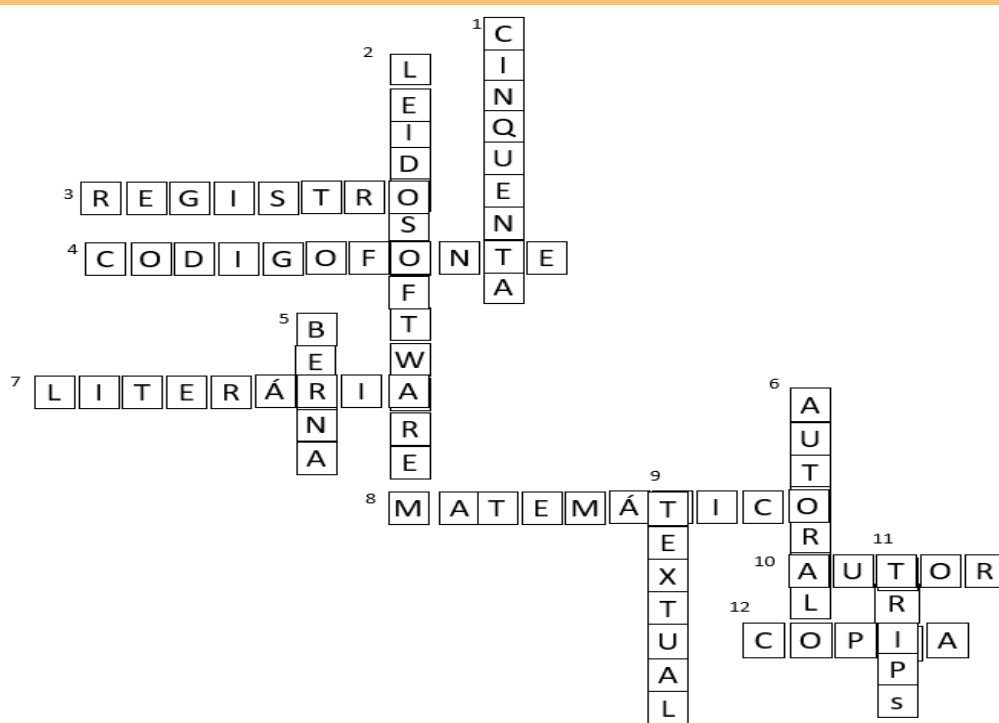
1. PROGRAMA EMPREENDEDOR-EDUCACIONAL QUE TEM COMO OBJETIVO ATRAIR MENINAS PARA A COMPUTAÇÃO.
2. SIGLA DA UNIDADE EXISTENTE NAS UNIVERSIDADES, RESPONSÁVEIS PELO ACOMPANHAMENTO DOS DEPÓSITOS DE ATIVOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL.
3. SISTEMA DE SÍMBOLOS UTILIZADOS PARA ESCREVER UM SOFTWARE E QUE PODE SER DEPOSITADO NO INPI PARA REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR.
5. TIPO DE PROTEÇÃO QUE PROTEGE INVENÇÕES.
8. MUDANÇA DE COMPORTAMENTO DE AGENTES, NO MERCADO, COMO FORNECEDORES E CONSUMIDORES DE QUALQUER COISA.



PASSATEMPOS

Vol. 8

Palavras Cruzadas - Direito autoral de Software



COMPLETE AS PALAVRAS CRUZADAS USANDO AS DICAS ABAIXO:

HORIZONTAL

3. O _____ DE UM PROGRAMA DE COMPUTADOR MOSTRA SUA IMPORTÂNCIA QUANDO OCORRE UMA SITUAÇÃO DE LITÍGIO ONDE TENTAM UTILIZAR INDEVIDAMENTE O CÓDIGO PARA OBTER VANTAGEM FINANCEIRA.
4. CONJUNTO ORDENADO DE INSTRUÇÕES QUE PODE SER PROTEGIDO É DENOMINADO _____.
7. SEGUNDO A CONVENÇÃO DE BERNA, PROGRAMA DE COMPUTADOR É UMA OBRA _____.
8. UM EXEMPLO DE CONHECIMENTO QUE NÃO É COBERTO POR DIREITO AUToral É O CONCEITO _____.
10. PESSOA FÍSICA CRIADORA DE UMA OBRA LITERÁRIA OU SOFTWARE, SE CHAMA _____.
12. O REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR PROTEGE CONTRA " _____ " ILEGAL.

VERTICAL

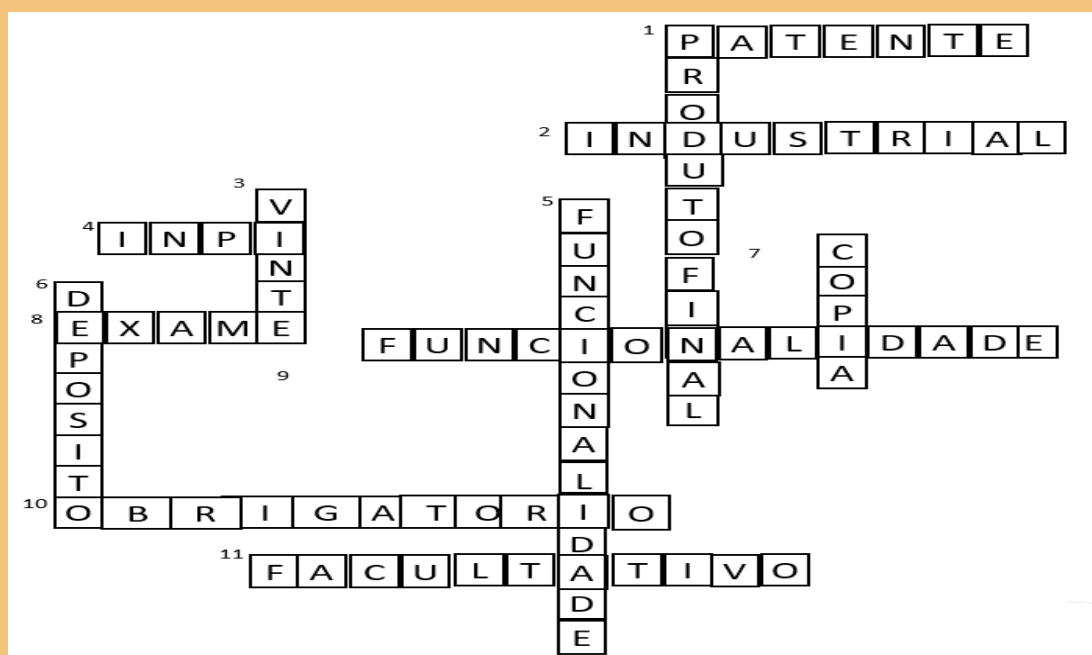
1. UMA VEZ REGISTRADO O PROGRAMA DE COMPUTADOR, POR QUANTOS ANOS O DIREITO DO AUTOR É ASSEGURADO QUANTO À REPRODUÇÃO, DISTRIBUIÇÃO E COMERCIALIZAÇÃO, SEM O CONSENTIMENTO DO TITULAR?
2. COMO SE CHAMA A LEI QUE PROTEGE O CÓDIGO?
5. CONVENÇÃO DE _____, ESTABELECIDADA EM 1886, TRATA DA PROTEÇÃO DAS OBRAS LITERÁRIAS E ARTÍSTICAS.
6. DIREITO " _____ " É UMA FORMA DE PROTEÇÃO DO PROGRAMA DE COMPUTADOR.
9. É A PARTE _____ DO SOFTWARE QUE É PROTEGIDA POR MEIO DO REGISTRO DO PROGRAMA DE COMPUTADOR.
11. ACORDO INTERNACIONAL CONHECIDO COMO " _____ " ESTABELECEU O ENTENDIMENTO DE QUE OS PROGRAMAS DE COMPUTADOR DEVEM SER PROTEGIDOS COMO CRIAÇÃO LITERÁRIA.



PASSATEMPOS

Vol. 8

Palavras Cruzadas - Propriedade Industrial e Patente



VAMOS
TENTAR MAIS
UM?



HORIZONTAL

1. NOME DADO AO TIPO DE PROTEÇÃO PARA UM INVENTO QUE TEM FUNCIONALIDADE DEVIDO A UM SOFTWARE EMBARCADO.
2. É A LEI DE PROPRIEDADE _____ QUE ESTABELECE PROTEÇÃO ÀS PATENTES.
4. ÓRGÃO DO GOVERNO QUE CONCEDE DIREITOS DE PATENTES NO BRASIL.
8. TODO DEPÓSITO DE PATENTE PASSA POR UM RIGOROSO _____ PARA QUE POSSA SER CONCEDIDA.
9. PROPRIEDADE QUE O PROGRAMA DE COMPUTADOR TRAZ PARA UM EQUIPAMENTO PATENTEADO.
10. O REGISTRO DE PATENTE É _____ PARA QUE O INVENTOR TENHA DIREITO À PROTEÇÃO QUANTO AO USO E COLOCAR A INVENÇÃO À VENDA SEM PREMISSÃO DO CRIADOR.
11. O DEPÓSITO DE PATENTE É OBRIGATÓRIO PARA ASSEGURAR O DIREITO DE UM NOVO PRODUTO OU PROCESSO. NO CASO DO PROGRAMA DE COMPUTADOR, É _____ PARA ASSEGURAR O DIREITO AUTORAL.

VERTICAL

1. O QUE É PROTEGIDO EM RELAÇÃO AO OBJETO COM UMA FUNCIONALIDADE EMBARCADA?
3. O DIREITO CONCEDIDO AO TITULAR DA PATENTE DE INVENÇÃO VALE POR _____ ANOS.
5. O QUE NÃO É PROTEGIDO POR MEIO DO REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR?
6. DENOMINAÇÃO DADA AO ATO DE SOLICITAR UMA PATENTE JUNTO AO INPI.
7. A PATENTE PROTEGE CONTRA " _____ " ILEGAL.



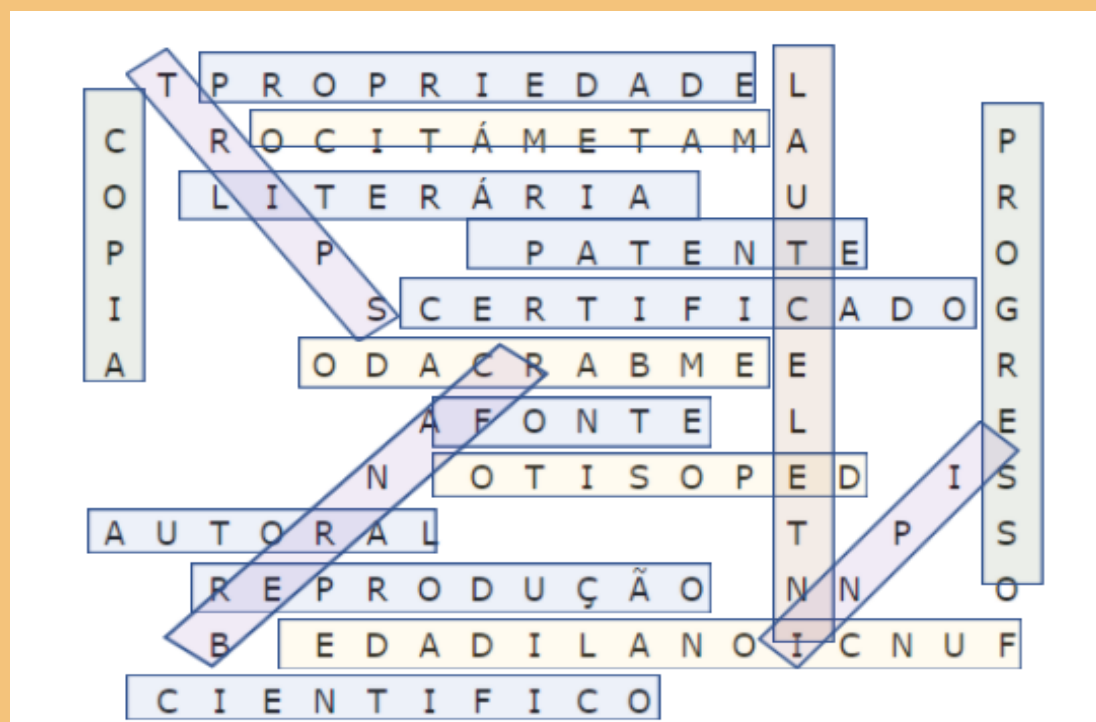
PASSATEMPOS

Vol. 8

Caça Palavras

SOBRE PROPRIEDADE INDUSTRIAL E INTELLECTUAL, VAMOS TENTAR RESOLVER ESTE CAÇA PALAVRAS?

LEMBRE-SE: AS PALAVRAS DESTES CAÇA-PALAVRAS ESTÃO DISPOSTAS NA HORIZONTAL, VERTICAL, DIAGONAL OU PODEM ESTAR ESCRITAS DE TRÁS PARA FRENTE.



AUTORAL, BERNARDO, CERTIFICADO, CIENTÍFICO, CÓPIA, DEPOSITO, EMBARCADO, FONTE, FUNCIONALIDADE, INPI, INTELLECTUAL, LITERÁRIA, MATEMÁTICO, PATENTE, PROGRESSO, PROPRIEDADE



Criptograma

SERÁ QUE CONSEGUIMOS RESOLVER
ESSE? VOU TE AJUDAR COM ALGUMAS
LETRAS PARA DECIFRAR O CRIPTOGRAMA:

(C=A) (X=E) (Z=I) (P=O) (K=U)
(M=C) (O=M)

Volume 8

P A R A Q U E U M A P A T E N T E S E J A
N C J C L K X K O C N C Q X F Q X I X T C

C O N C E D I D A P R E C I S A P A S S A R P O R U M
M P F M X H Z H C N J X M Z I C N C I I C J N P J K O

E X A M E P A R A C O M P R O V A R N O V I D A D E
X B C O X N C J C M P O N J P G C J F P G Z H C H X



Vol. 9

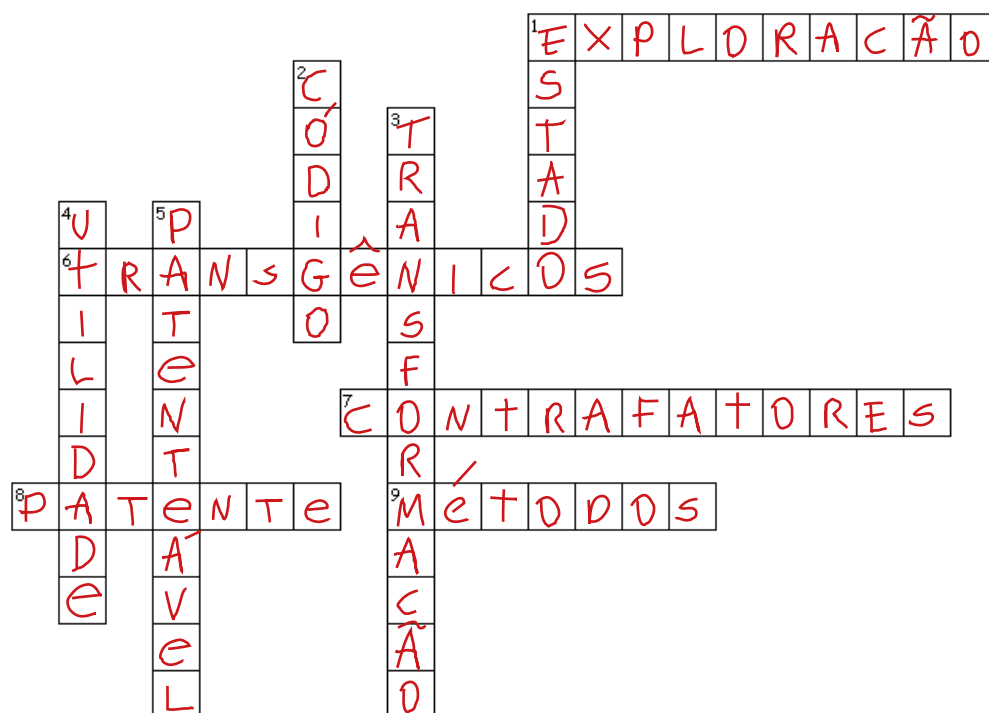
Caça Palavras

A cartoon illustration of a young man with dark skin and short black hair, smiling broadly. He is wearing a light blue button-down shirt and white pants, with a tan backpack on his back. His arms are outstretched to the sides, palms up. The background shows a tropical setting with palm trees and a clear blue sky. A portion of another person's head and shoulder is visible on the left side of the frame.

U
T
I N P I
I N V E S T I G A R L
D E T I
U N E D I
S T N A N
T I P T D D
R V R E E E
C R I A Ç Ã O F
A D E
L U R
T I
O M O D E L O
P R O C E S S O A



Palavras Cruzadas



PREENCHA
AS
PALAVRAS
CRUZADAS,
USANDO
AS DICAS
ABAIXO:

O (2) _____ FONTE DE UM SOFTWARE NÃO PODE SER PATENTEADO.

(8) _____ É UM TÍTULO DE PROPRIEDADE INDUSTRIAL OUTORGADO PELO
(1) _____.

O MODELO DE (4) _____, CORRESPONDE A UMA NOVA FORMA OU DISPOSIÇÃO
CONFERIDA EM UM OBJETO PRÉ-EXISTENTE.

TAMBÉM, NÃO É INVENÇÃO, NEM MU: (9) _____ MATEMÁTICOS, COMERCIAIS,
CONTÁBEIS, FINANCEIROS, EDUCACIONAIS, PUBLICITÁRIOS, DE FISCALIZAÇÃO, REGRAS
DE JOGO, ENTRE OUTROS.

TAMBÉM NÃO É (5) _____: O QUE FOR CONTRA A MORAL E OS BONS
COSTUMES, SEGURANÇA, ORDEM E SAÚDE PÚBLICAS, MATÉRIAS RELATIVAS À (3)
_____ DO NÚCLEO ATÔMICO, O TODO OU PARTE DE SERES VIVOS, EXCETO
MICRORGANISMOS (6) _____.

EXISTEM VÁRIAS VANTAGENS DA PI PARA O EMPREENDEDOR OU EMPRESA:
MONOPÓLIO DE (1) _____, POSSIBILIDADE DE VENDER OU LICENCIAR A INVENÇÃO,
INSTRUMENTO LEGAL DE AÇÃO CONTRA (7) _____.



PASSATEMPOS

Vol. 9

Criptograma



VAMOS
PARA MAIS
UM DESAFIO,
AGORA QUE TAL
DECIFRARMOS
ESTE
CRIPTOGRAMA?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
H				N										®											

<u>A</u>	<u>E</u>	<u>E</u>	<u>E</u>		<u>A</u>	<u>A</u>	<u>O</u>	<u>O</u>	<u>Ê</u>
Y H X N K X N	N Q X I ç Γ A H	H	P ® K P ® E E	K P I					

$$\frac{A}{H}$$

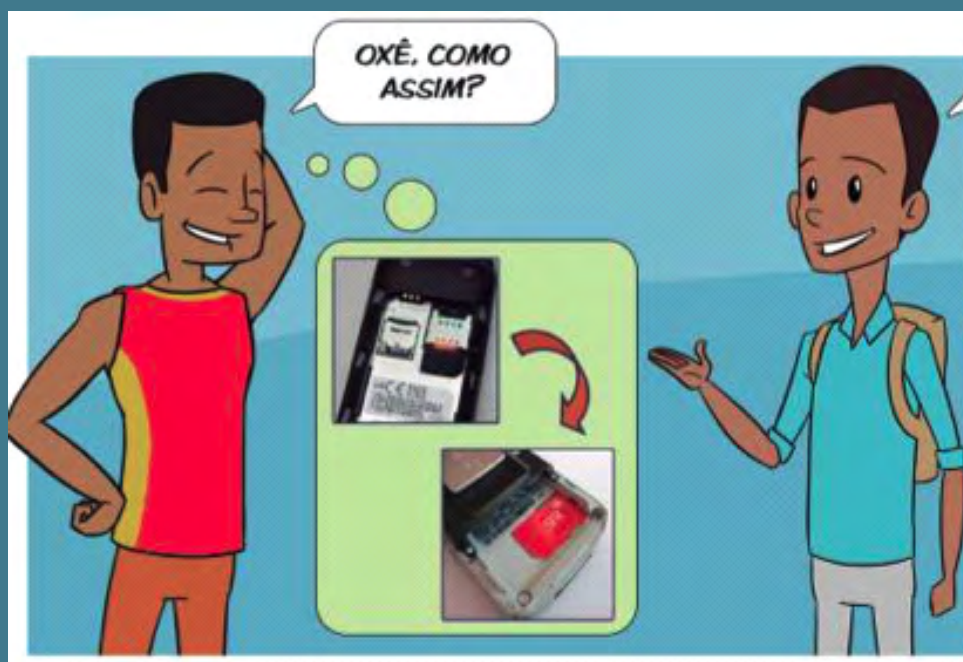
RESPOSTA: PATENTE ESTIMULA A CONCORRÊNCIA



PASSATEMPOS

Vol. 9

Jogo dos 7 erros

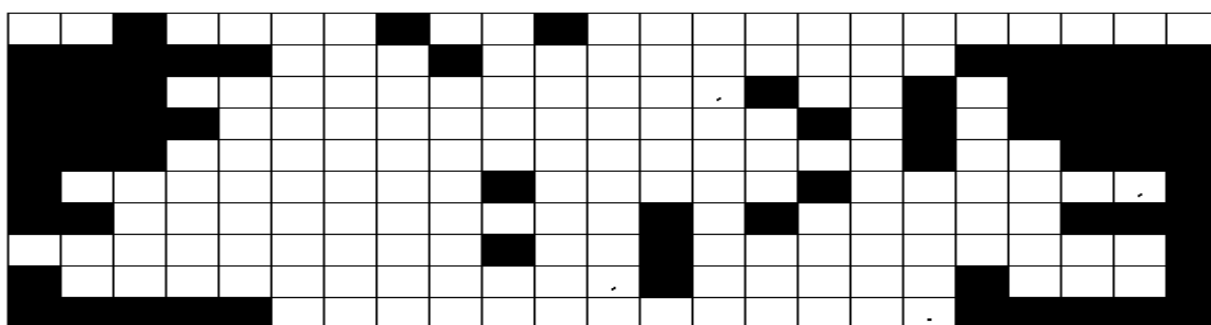




Frases Ocultas



VAMOS PARA MAIS UM DESAFIO!



W U S
E C M E T E V I
V N O T C A A F U E P E
F M Q N R P E F E Á E A S E D
N A P O I E N L E Q D O S E J O O
C U C T R I S M O R P P D A C A O
O S F U V A R S V O S T A M I E S E N ã
I N D Í S A I D N D L S W I D E M V Ç S O
N S O E E B A I O A D E I T O L E O A S E R
P A I S T S E T I A O O N E A R N M A M T O S

RESPOSTA:

NO CASO DE EQUIPAMENTOS
COM SOFTWARES
EMBARCADOS, SE O
EQUIPAMENTO E A
FUNCIONALIDADE DO
SOFTWARE FOREM NOVOS,
INVENTIVOS E SEJAM
PASSÍVEIS DE APLICAÇÃO
INDUSTRIAL, PODEM SER
PATENTEÁVEIS.



Quebra-Cabeça Duplo

PREENCHA
A FRASE
COMPLETANDO O
QUEBRA-CABEÇA.

MAOGARRP DE RMDUCOAPOT

LEGSALIÇÃO LINCANAO

BORA LEIRTÁRAI

SELGILAÇÃO LEATINARNINCO

□ □ □ V □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

RESPOSTA:

PROGRAMA DE COMPUTADOR
LEGISLAÇÃO NACIONAL
OBRA LITERÁRIA
LEGISLAÇÃO INTERNACIONAL
CONVENÇÃO DE BERNA

Ícaro Dantas Silva
Alexandre Ciancio
Silveira Netto Nunes
Pinheiro-Machado
Gomes dos Santos



PASSATEMPOS

Vol. 9

Jogo dos 7 erros



Alexandre Ciano
Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Rita Pinheiro-Machado
Gilberlan Gomes dos Santos



PASSATEMPOS

Vol. 9

Palavras Embaralhadas

SÓ FALTA MAIS
UM DESAFIO PARA
VOCÊ!

Volume 9

1	D	E	S	C	O	B	E	R	T	A	S	
2	C	O	N	C	E	P	Ç	Õ	E	S		
3	E	S	Q	U	E	M	A	S				
4	O	B	R	A	S							
5	A	P	R	E	S	E	N	T	A	Ç	Ã	O
6	T	É	C	N	I	C	A	S				

- 1 teesobarcds
- 2 noñecpsceç
- 3 useqaesm
- 4 asbro
- 5 earãpneoastç
- 6 ntccíeas

As respostas dos passatempos estão em:
<http://almanaquesdacomputacao.com.br/serie3res.html>